

La licence d'informatique à l'UBO (Parcours international-2ème année)



Les représentations des lycéens

« C'est un métier d'avenir, ça touche à beaucoup de domaines vu que tout va être automatisé, il y aura de l'informatique un peu partout. »

« Je cherche à aider les utilisateurs, ce qui m'intéresse, c'est le développement sur mobile, sur internet ; c'est un milieu qui évolue tous les jours ; c'est bien de créer quelque chose qui va après être utilisé par les gens »

« Les métiers de l'informatique sont des métiers passionnants et très variés dans un secteur en constante évolution. »

« Cela peut être intéressant d'avoir des enseignements en Anglais et de voyager dans un autre pays, »

Cela permet d'avoir une ouverture d'esprit. »

« Il vaut mieux aussi avoir des connaissances en anglais si l'on veut arriver à suivre les cours.»

Enseignements de deuxième année



Semestre 3

Bases de Données 6 crédits 60h

Langages de programmation 6 crédits 60h (enseigné en anglais)

Programmation fonctionnelle 6 crédits 60h

UE transversale 6 crédits 54h :

Anglais 2 crédits 18h

Communication 2 crédits 12h

UE libre 2 crédits 24h

Mathématiques pour l'informatique 6 crédits 60h

Semestre 4

Algorithmique fondamentale, Graphes et Test 6 crédits 60h (enseigné en anglais)

Architecture et Systèmes 1 6 crédits 60h

Option :

Projet de conception objet 6 crédits 60h – Préparation à la licence pro 6 crédits 60h

Informatique théorique et logique 6 crédits 60h



Les objectifs de la licence

Les objectifs de la licence informatique sont l'acquisition des compétences fondamentales, méthodes et savoir-faire techniques représentatifs des différentes tâches de l'informatique. Cette formation couvre l'ensemble de la discipline informatique : fondements, architecture et matériel, réseaux, systèmes, méthodes et technologies logicielles, applications informatiques, systèmes d'information.

Le parcours International est un parcours sur 3 ans reprenant le programme du parcours Informatique -Fondements et Applications (IFA) avec une orientation qui se traduit par :

des enseignements supplémentaires de langue anglaise (devant mener à une certification CLES B2), des cours d'informatique dispensés en anglais (1 par semestre)

une période d'étude (semestre ou année) obligatoire à l'étranger, en Europe, dans le cadre Erasmus+ (Allemagne, Belgique, Espagne, Finlande, Suède) ou hors Europe (Québec et USA). Les étudiants sont accompagnés pour la préparation pédagogique, administrative et financière de leur mobilité.

Comme pour le parcours IFA, le parcours international est accessible en première année à partir des portails ISI (menant aux mentions Informatique et Sciences pour l'Ingénieur) et MPI (menant aux mentions Mathématiques, Physique et Informatique). L'orientation en parcours International se fait sur candidature à la fin du premier semestre.

Pré-requis :

- Être organisé : Il faut prendre l'habitude et le temps d'organiser ces objets (fichiers, sous-programmes, classes, modules, algorithmes, etc.) afin qu'ils soient faciles à retrouver.
- Avoir une curiosité intellectuelle naturelle : chercher en permanence à améliorer ses propres connaissances, ses techniques et ses méthodes.
- Être logique, rigoureux, pragmatique, autonome, capable de s'adapter rapidement, à l'écoute des autres.
- Avoir conscience de l'importance de l'international pour sa future carrière
- Être ouvert sur le monde et ne pas avoir peur de s'enrichir au contact de l'autre.



Accès en Master ou en école.

Les débouchés

Le diplômé peut exercer dans des sociétés de service informatique ou dans le service informatique d'une entreprise (quelque soit le secteur d'activité de celle-ci).

Il peut exercer les emplois suivants :

Développeur informatique (systèmes d'information, applications Web, ...)

Assistant fonctionnel/Technicien support

Administrateur systèmes et réseaux

De plus, l'ouverture internationale de ce parcours, doit permettre à un étudiant de travailler à l'étranger ou dans des sociétés françaises travaillant à l'international.

Sur le site CAP'AVENIR Brest, vous trouvez les enquêtes de l'observatoire concernant le devenir des diplômés de masters de l'UBO.

<https://www.univ-brest.fr/cap-avenir/menu/Enquetes-Observatoire/MASTERS-2.cid116146>

Conseils pour réussir son année



« Pendant les trois années de licence, tu vas aborder différentes notions de l'informatique comme la programmation, l'infographie, les bases de données, tout ce qui touche au web, au réseau, à la programmation système, et tout ça sous une forme théorique et pratique. »

« La mobilité internationale, c'est l'occasion de se distinguer par un parcours académique original, une ouverture culturelle, une meilleure faculté d'adaptation, la connaissance de nouvelles langues. C'est aussi le meilleur moyen de construire un réseau professionnel solide. »

« Il est nécessaire de se tenir à jour en matière de méthodes, de normes, de procédures de sécurité et d'outils de développement. Il faut aussi être à l'aise avec les langages de programmation (Java, J2EE, .Net, PHP, C++...) et le triplet HTML/CSS/Javascript utilisé par les services web ou les serveurs d'application. Bien connaître l'anglais est indispensable, car de nombreux programmes utilisent cette langue. »

« On ne doit pas obligatoirement être bon en maths ; il n'y a pas de profil-type, les qualités premières sont vraiment une capacité à comprendre et à analyser le besoin. »

Organiser son emploi du temps

A l'université, vous aurez moins de cours qu'au lycée et du temps libre pendant votre journée. Vous pourrez donc organiser votre emploi du temps comme vous le souhaitez, que ce soit pour travailler à la bibliothèque, vous consacrer à des jobs étudiants ou aux loisirs.

Voici un exemple d'emploi du temps :

	Lundi 29/01/201	Mardi 30/01/201	Mercredi 31/01/201	Jeudi 01/02/2018	Vendredi 02/02/2018
08h00-08h30	Anglais L2 Info 2B	Algorithmique fondamentale, Graphes et Test		Projet de conception objet L2 Info 3	Architecture et Systèmes 1 L2 Info 3
09h00-09h30	L2 Info 3 LE GALL Gwénola	Parcours informatique		COSTIOU Steven	BOUKHOBZA Jalil
10h00-10h30					
10h30-11h00	Informatique théorique et logique Informatique	Projet de conception objet Informatique	Algorithmique fondamentale, Graphes et Test	Projet de conception objet Informatique	Algorithmique fondamentale, Graphes et Test
11h00-11h30	MONIN François	POTTIER Bernard	L2 Info 2B L2 Info 3	POTTIER Bernard	LEMARCHAND
12h00-12h30					
13h00-13h30					
14h00-14h30	Architecture et Systèmes 1 Informatique	Informatique théorique et logique L2 Info 3	PVP Parcours informatique 13h30 - 17h30		
14h30-15h00	BOUKHOBZA Jalil	RIBAUD			
15h00-15h30					
16h00-16h30	Informatique théorique et logique L2 Info 2B				Architecture et Systèmes 1 L2 Info 2B
16h30-17h00	L2 Info 3				L2 Info 3
17h00-17h30					BOUKHOBZA
18h00-18h30					

Liens utiles :

- Conférences UBO :

<https://www.univ-brest.fr/labers/menu/Evenements/Conferences>

- Ateliers de conversation et d'échange en langues :

<https://www.univ-brest.fr/polelangues/>

- Service culturel de l'UBO :

<https://www.univ-brest.fr/service-culturel/>

- Les activités sportives du SUAPS :

<https://www.univ-brest.fr/suaps/>